



## EUROPSKI KVIZ O NOVCU 2022. - KVIZOVI ZA VJEŽBU

Europski kviz o novcu održat će se 23. ožujka 2022. godine, kao natjecanje za podizanje financijske pismenosti učenika od 13 do 15 godina.

Sljedeće kvizove na [Kahoot!](https://www.kahoot.com/) platformi možete koristiti kao materijal za pripremu i vježbu.

**Kviz za vježbu - 1 -  
Financijska pismenost**



**Kviz za vježbu - 2 -  
Financijska pismenost**



**Kviz za vježbu - 3 - Novac**



**Kviz za vježbu - 4 -  
Digitalna sigurnost**



**Kviz za vježbu - 5 -  
Digitalna sigurnost**



**Kviz za vježbu - 6 -  
Matematika**



**Kviz za vježbu - 7 -  
Matematika**



**Kviz za vježbu - 8 -  
Mješovita pitanja**



**Kviz za vježbu - 9 -  
Mješovita pitanja**



**Kviz za vježbu - 10 -  
Europska unija**



**Kviz za vježbu - 11 -  
Euro**



**Kviz za vježbu - 12 -  
Euro**





## KAKO RJEŠAVATI KVIZOVE ZA VJEŽBU

Kvizovi se mogu rješavati u razredu ili kod kuće. Za to će vam trebati jedan glavni uređaj tzv. *kvizmaster* za otvaranje te drugi uređaj za rješavanje kviza. Moguće je koristiti i samo jedan uređaj.

1. Izaberite jedan uređaj koji je „glavni uređaj“ (*kvizmaster*) i jedan ili više uređaja na kojima se rješava kviz (računalo, tablet ili pametni telefon).
2. Na *kvizmaster* glavnom uređaju izaberite kviz koji želite igrati – kliknite na jednu od deset poveznica na Kahoot! kvizove (odaberite poveznicu).
3. Pritisnite „Play“ na uređaju *kvizmaster*, a za način rada izaberite „Classic“ nakon čega ćete dobiti brojčanu PIN lozinku.
4. Igrači na drugim uređajima (ili ako je jedan uređaj, na novoj stranici/kartici – *tab*) otvaraju u pregledniku stranicu <https://kahoot.it/> (obratite pažnju na točnu adresu) ili otvaraju aplikaciju (ako imaju instaliranu Kahoot! aplikaciju – na tabletu ili *smartphone-u*).
5. Igrači unose PIN s glavnog *kvizmaster* uređaja (eng. *Gamepin* – u to polje unosi se brojčani PIN), nakon čega je potrebno pritisnuti tipku „Enter“, zatim unijeti i korisničko ime (eng. *Username*) na svoje uređaje (sami izaberite ime), a nakon toga pritisnuti „OK, go!“ – vidjet će se obavijest da ste ušli u igru „You are in!“.
6. Na glavnom *kvizmaster* uređaju pritisnuti „Start“ i kviz će početi!
7. Pitanja s odgovorima su vidljiva na ekranu *kvizmastera*.
8. Na svojim uređajima (ili na *kvizmaster* uređaju, ali u drugom *tab-u* / kartici preglednika) igrači mogu odgovoriti na pitanja odabirom jednog od četiri simbola u različitim bojama.
9. Nakon zaprimljenog odgovora na pojedino pitanje, na *kvizmaster* uređaju potrebno je pritisnuti tipku „Next“ za naredna pitanja.

### Kako rješavati kvizove na jednom uređaju

Možete igrati na jednom uređaju koristeći više kartica (*tab-ova*) u internet pregledniku. U tom slučaju otvorite jednu karticu (*tab*) kao *kvizmaster*, a drugu kao igrač i slijedite gornje upute.

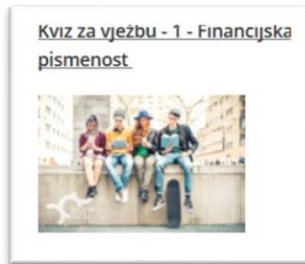
Dodatna mogućnost: možete igrati kvizove na jednom uređaju tako što ćete instalirati Kahoot! aplikaciju na pametnom telefonu.

**Na nacionalnom natjecanju mogu sudjelovati samo oni koji su se prijavili u predviđenom roku.**



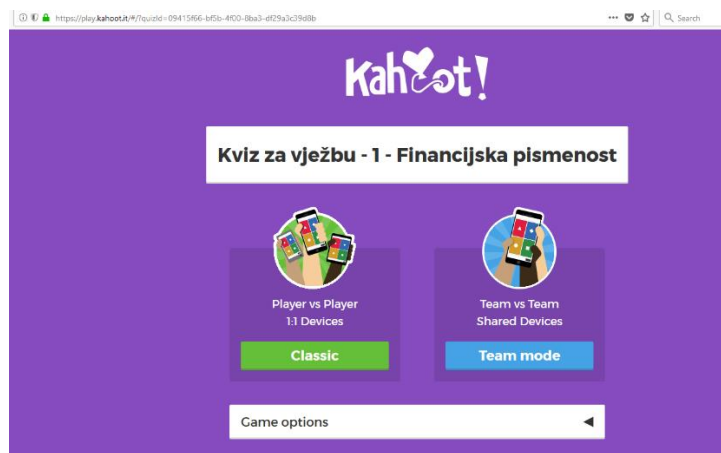
## PRIMJER KVIZA – Korištenje Kahoot!-a

Prijedlog: Istovremeno s čitanjem uputa koristite računalo odnosno uređaj(e) na kojima ćete rješavati kviz.



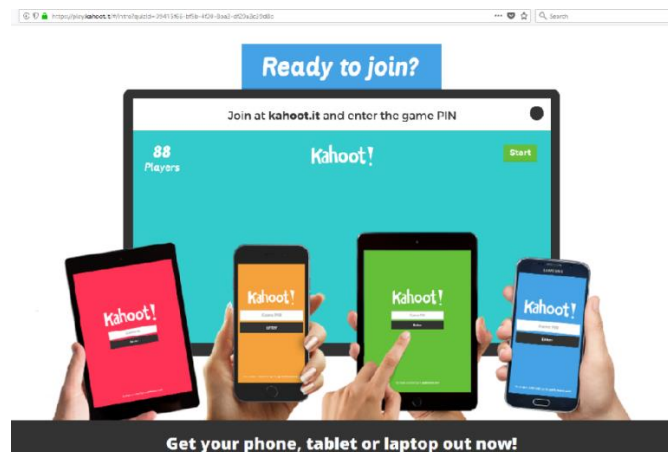
Odaberite poveznicu na kviz za vježbu koji želite rješavati.

Otvorit će se stranica na Kahoot! platformi:

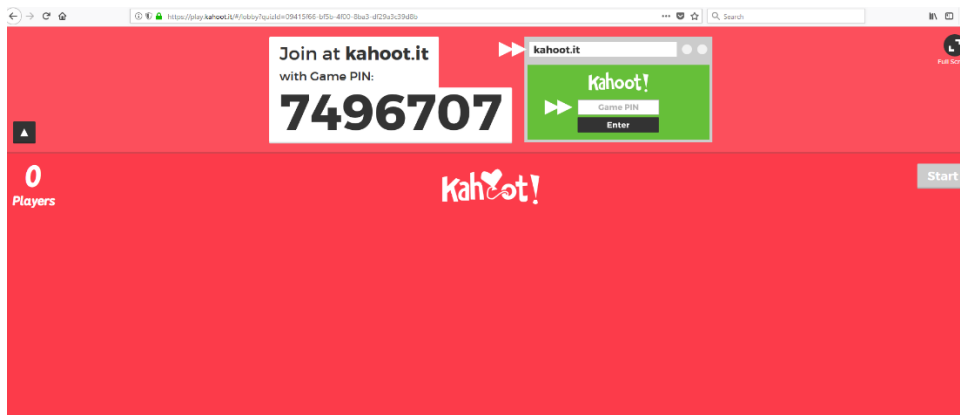


Odaberite „Classic“.

Nakratko, otvorit će se ovakva stranica:

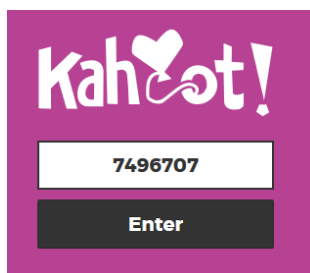
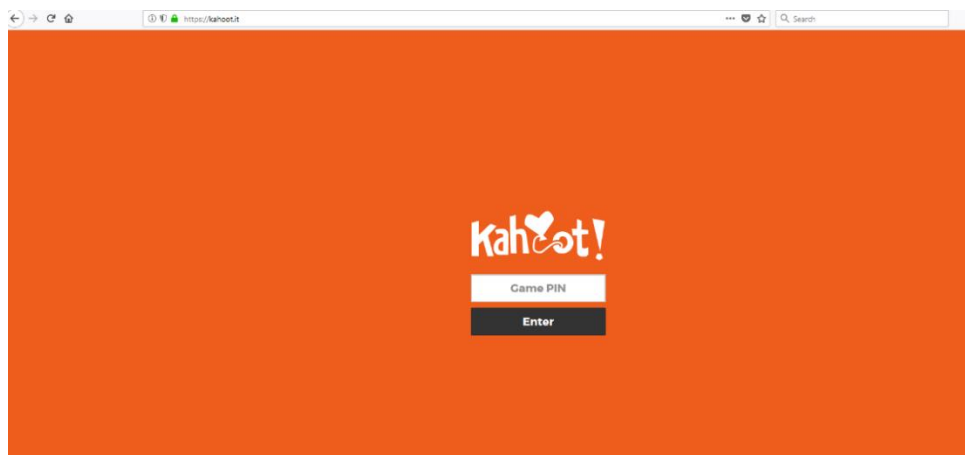


... nakon toga će se pojaviti stranica s vašim PIN-om za igru:



U ovom primjeru PIN je 7496707. Vi ćete dobiti drugačiji PIN!

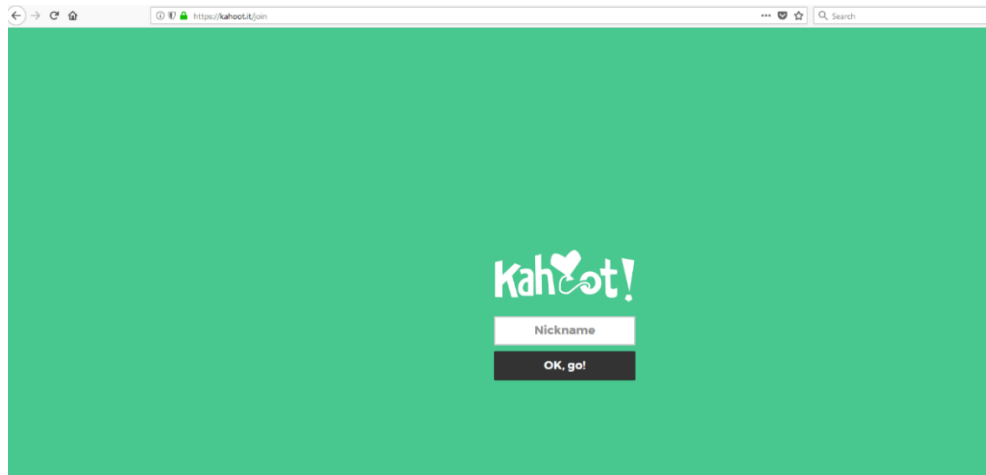
Na drugom uređaju (računalu, tabletu ili mobitelu) otvarate stranicu *kahoot.it*  
Ako imate samo jedan uređaj (računalo) za igru, na istom uređaju otvarate novu karticu (tzv. „tab“) u pregledniku i upišite *kahoot.it*.



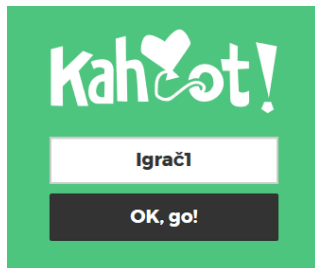
Upišete svoj PIN u polje „Game PIN“.  
Nakon toga pritisnete tipku Enter.



Otvara se nova stranica:

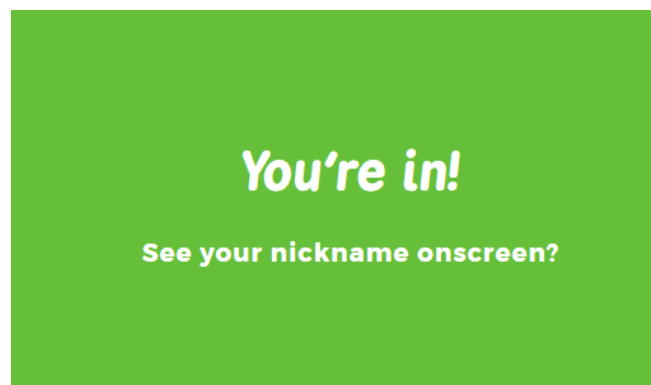


Upisujete korisničko ime, engleski „Nickname“ (prema želji, npr. razred 8B, ili svoje ime ili nadimak). (Napomena: Za nacionalno natjecanje, postoje pravila o korisničkim imenima, ali za vježbu možete koristiti korisničko ime koje želite).



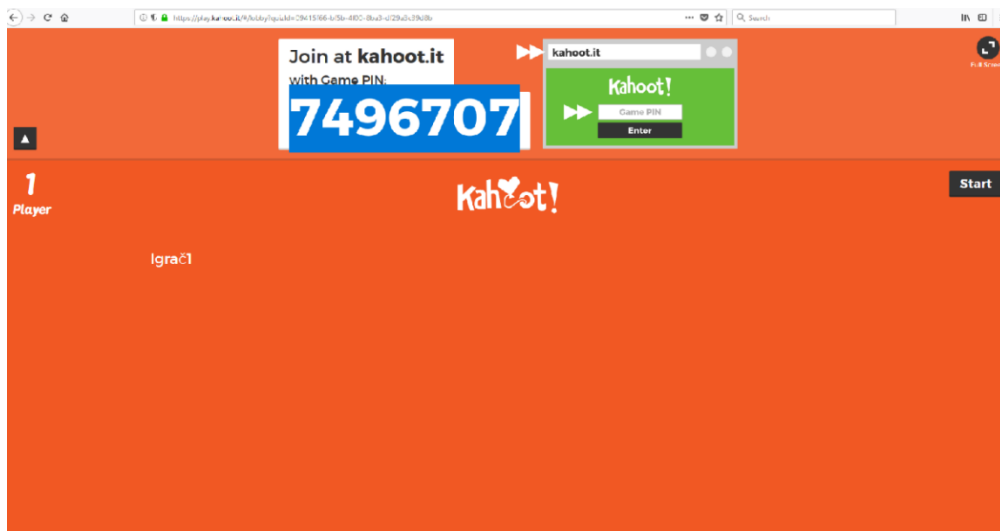
npr. upisujete korisničko ime „Igrač1“, nakon čega pritisnete tipku „Ok, go!“.

Nakon upisa korisničkog imena, pojavit će se informacija „Ušli ste“ – „You are in!“



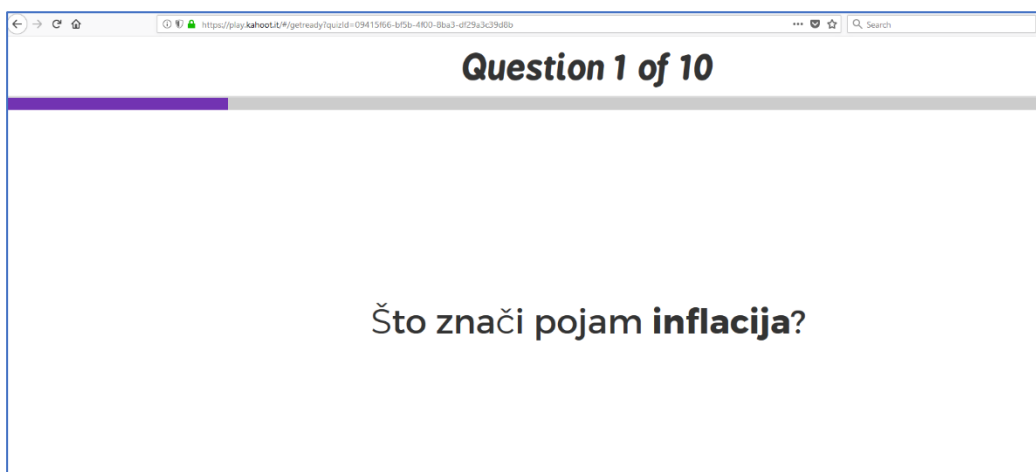


Da biste započeli rješavati kviz, vratite se na prvu karticu (*tab*) u pregledniku, ako igrate na jednom uređaju.  
Ako igrate na dva ili više uređaja, pogledajte na ekran/projekciju *kvizmaster* uređaja. Vaše korisničko ime pojavit će se s lijeve strane.



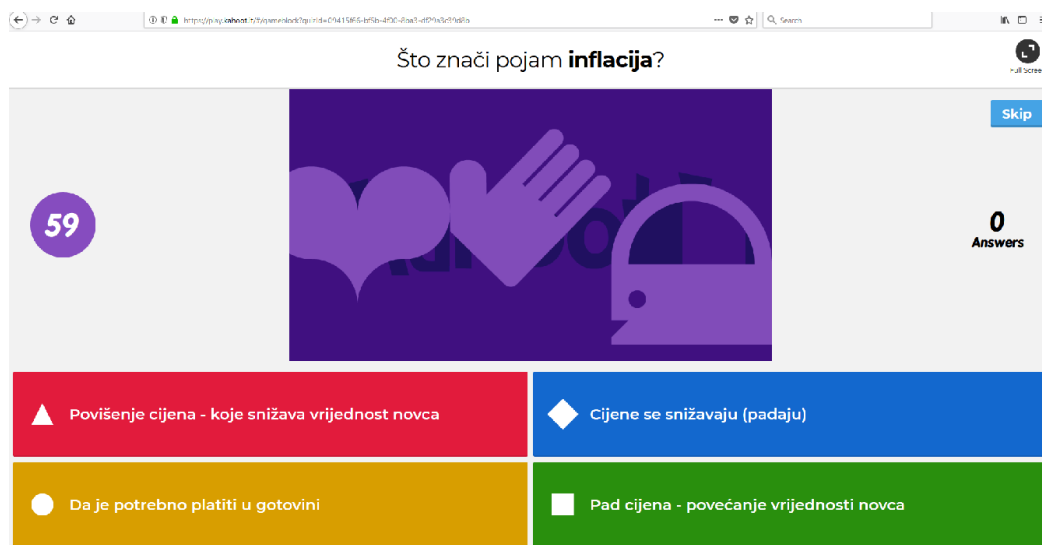
Nakon toga, pritisnite tipku „Start“ (gore desno).

Na uređaju *kvizmaster* ili glavnoj kartici (*tab*), pojavit će se pitanje prvo pitanje odabranog kviza:





... te ubrzo stranica s pitanjem i odgovorima:

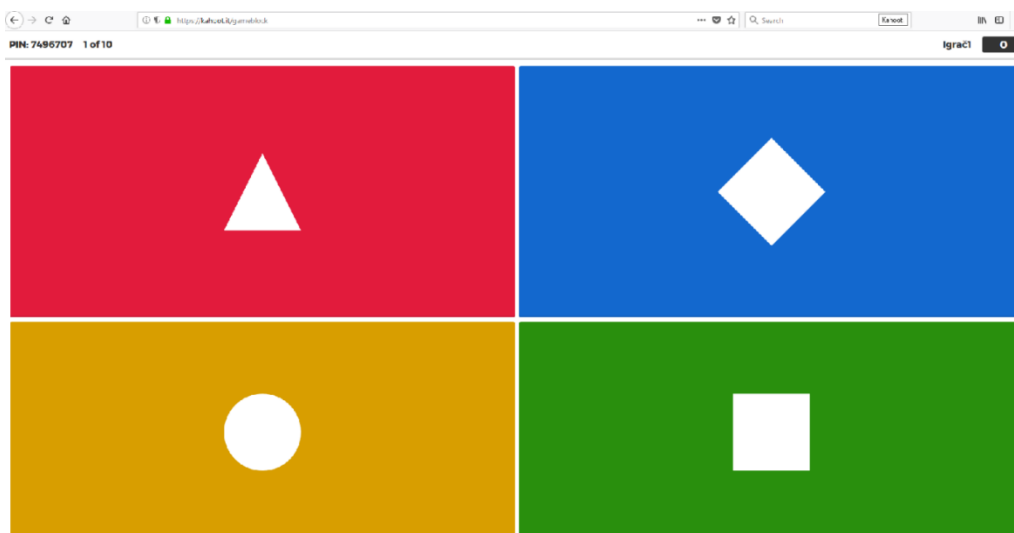


Razmotrite pitanje i ponuđene odgovore.

Napomena: Pitanje možete i preskočiti pritiskom tipke „Skip“ /eng. „Preskoči“/.

Kad ste spremni dati odgovor (a vrijeme za odgovor je obično od 60 do 90 sekundi, ovisno o pitanju), odabirete pripadajući simbol i boju na ovakvom ekranu.

*Gdje i kako upisati odgovor?*





Za upis odgovora pritisnete odgovarajuću boju/simbol i to na *kvizmaster* uređaju (računalu) ako igrate na više uređaja, ili na drugoj otvorenoj kartici (*tab-u*) ako igrate na jednom uređaju (u oba slučaja na *Kahoot.it* stranici).

Uočite da nije moguće kliknuti točan odgovor na istoj stranici gdje je postavljeno pitanje i ponuđeni odgovori, već

- ako igrate na više uređaja, odgovore upisujete na uređaju igrača,
- ako igrate na jednom uređaju, odgovore upisujete u drugoj kartici (*tab-u*) – onoj za igrača.

Za naredna pitanja, na *kvizmasteru* ili glavnoj kartici (*tab-u*) nakon odgovora pritisnite tipku „Next“, a za pitanja koja želite preskočiti tipku „Skip“.

Za svako pitanje, nakon isteka vremena za odgovor, *Kahoot!* će pokazati (koji je bio) točan odgovor. Svako pitanje ima određeno vrijeme za odgovor (za većinu pitanja 20, 30 sekundi ili najduže 90 sekundi). Bodovanje se vrši i prema točnosti odgovora, ali i prema brzini odgovora. Isti kviz možete rješavati koliko god puta želite, a rezultati nisu vidljivi drugima.

**Sretno! Želimo vam uspješno rješavanje kvizova!**

E-mail adresa: [kviz@hub.hr](mailto:kviz@hub.hr)

Internetska stranica: [www.hub.hr](http://www.hub.hr)